1. Yeni bir dilin özelliklerini tanımlamıştı. Variable, number, expression, function nasıl tanımlanır tanımlamadaki syntax kuralları nedir vermişti. Prefix notation olan bir dildi.

Bu dilde number oluşturmayı gösteren dfa’yı çizmemizi istemişti. Sayılar integer // integer şeklinde oluyordu, leading bir 0 olamıyordu, “//” ifadesinden sonra whitespace gelemiyordu. (1//3 , 11//51 gibi)

Bu dil için BNF tanımlamamızı istiyordu. Terminal semboller <expr\_func> şeklinde küçük harflerle, non-terminal semboller NON\_TERMINAL şeklinde temsil edilmeliydi.

Bu dilde yazılan biraz karmaşık bir expression için parse tree çizmemizi istiyordu.

2. Sözel sorulardı.  
 - type inferrence ve type checking in farkı nedir?

-

-

- C++ adt yi nasıl sağlar ve bunun module’den farkı nedir?

- C++ ve Java arasındaki farklar nelerdir? (Derste bahsettiği view varmış user view falan galiba o şekilde değerlendirilmesini istiyormuş)

3. Prolog sorusu. Even\_between(1,6,x) sorgusu, (2,4,6) döndürmeliydi. Even\_number sorgusu yazmamızı istiyordu, integer(x) ve less than sorgusunun zaten yazılmış olduğunu varsayarak yapıcaktık.  
Bu kod için unification ve resolution’ı adım adım göstermemizi istemişti.

4. Clojure sorusu. Sonsuz basamaklı olacak, string şeklinde verilecek sayılarımız vardı. Bunlar için bir kütüphane yazmamızı istemişti.

Add\_int, add\_float, sub\_int, sub\_float, mult\_int, mult\_float, … , sort, less than şeklinde fonksiyonları verip neler döndüreceğinden bahsetmişti.  
Bazı fonksiyonları bazılarını kullanmadan yazmamızı istemişti… Örneğin mult\_int implement ederken add\_int kullanmayın şeklinde…